

Bijlage 1: Activiteitenoverzicht

Activiteit 1	Sneeuwman of ijsbeer maken
Korte inhoud	Een tekening van een sneeuwpop of ijsbeer invullen met propjes. Of een closetrolletje eerst met wit papier beplakken en dan met propjes beplakken. Crêpepapier in stukjes scheuren en lijmen op de tekening/closetrol van de sneeuwpop of ijsbeer.
Benodigdheden	Klaarzetten: zwart (A4) papier, wit (en oranje voor de neus en zwart voor de ogen en mond) crêpepapier en lijm en/of wit papier, closetrolletjes. Maak voorbeelden!
Activiteit 2	Vogelhuisje
Korte inhoud	Een vogelhuisje maken van papier voor op het raam.
Benodigdheden	Klaarzetten: (eerst zelf een voorbeeld vogelhuisje maken) stroken bruin papier, witte watten, gekleurd papier.
Activiteit 3	Sneeuwvlokje
Korte inhoud	Een sneeuwvlokje maken van papier, dezelfde techniek als 'kleedjes knippen'.
Benodigdheden	Klaarzetten: witte vouwblaadjes, schaar. Maak een voorbeeld vlokje
Activiteit 4	Pindaslinger
Korte inhoud	Een pindaslinger maken voor de vogels (binnen of) buiten.
Benodigdheden	Klaarzetten: katoendraad, dikke naald, ongepelde pinda's. Maak een voorbeeld slinger.
Activiteit 5	Vetbol
Korte inhoud	Een vetbol maken voor de vogels
Benodigdheden	Klaarzetten: ronde plastic bakjes, ossenwit, pitten/zaden, katoendraad. Maak eerst een voorbeeld.

Bijlage 1: Activiteitenoverzicht

Activiteit 6	Sneeuwvlokken van wasknijpers
Korte inhoud	Van wasknijpers (uit elkaar gehaald) een sneeuwvlok maken
Benodigdheden	Klaarzetten: wasknijpers (uit elkaar gehaald), houtlijm, witte verf, glitters, katoendraad. Maak eerst een voorbeeld.
Activiteit 7	Standaard voor eten voor vogels
Korte inhoud	Een activiteit die met een groepje gedaan kan worden, maar voor iedereen is: bij de projecttafel, maar liever: voor het raam buiten
Benodigdheden	Een paal met driepoot en een houten plank erop gespijkerd: voor buiten. Samen kan ervoor gezorgd worden dat er pindaslingers aan kunnen hangen, eten op de plank komt te liggen voor de vogels.
Activiteit 8	Sporen herkennen
Korte inhoud	Bijlage 7: sporen van diverse bosdieren herkennen: laat eerst het spel maken en maak er dan een (persoonlijk) memoryspel van. Welke afdruk hoort bij welk dier?
Benodigdheden	Print de bijlage voor alle leerlingen, kleurpotloden, schaar.

Bijlage 2: Winterliedjes

Dag meneer de sneeuwman

Herman Broekhuizen

Dag meneer de sneeuwman
waar kom je vandaan.
Dag meneer de sneeuwman
blijf maar staan.
Hier is je bezem, je das en je hoed!
Dag meneer de sneeuwman
het staat je goed!!

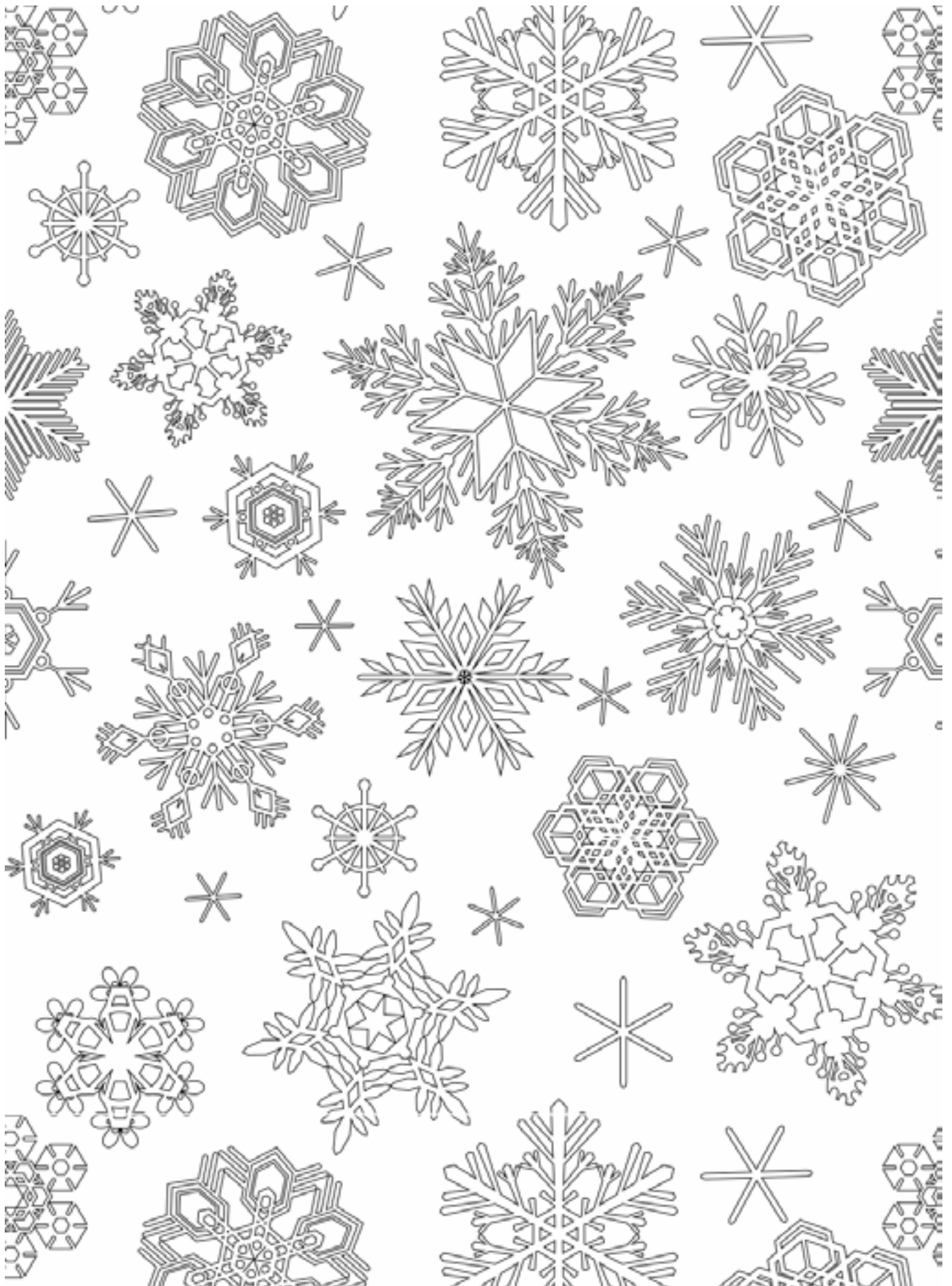
Er was er eens een mannetje

Er was er eens een mannetje
dat was niet wijs.
Hij bouwde zijn huisje al op het ijs!
Maar toen ging het dooien en niet vriezen.
Toen moest dat mannetje zijn huisje verliezen!
O,o,o, dwars door het ijs!
Want dat mannetje dat was niet wijs!

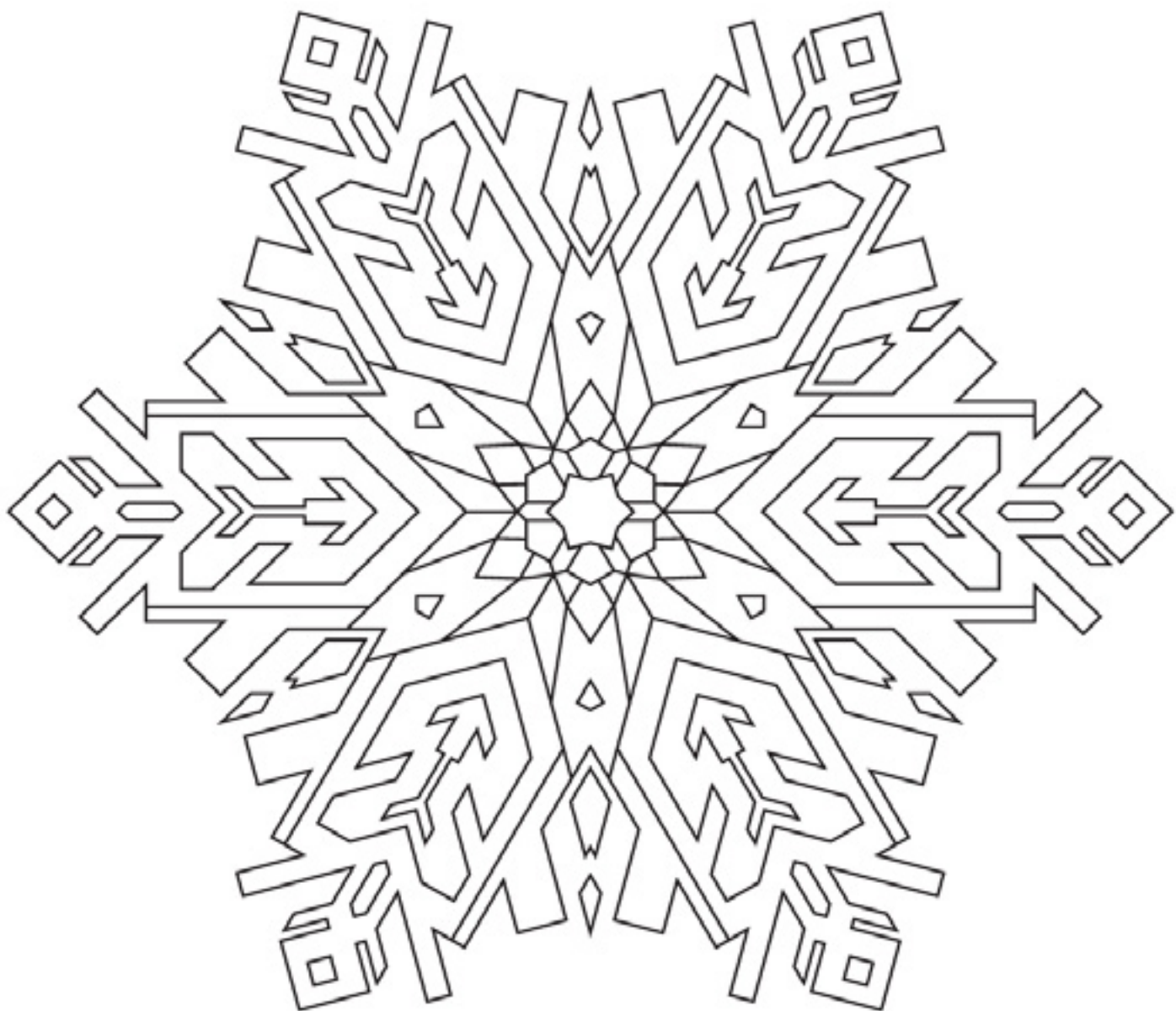
Schaatsen rijden

Schaatsen rijden, wie gaat mee?
Schaatsen rijden, ene twee.
Links en rechts en in de maat.
Kijk nou toch eens hoe fijn dat gaat!
Kris, kras krisserde kras.
Ik wou dat het altijd winter was!
Kris, kras krisserde kras.
Ik wou dat het altijd winter was!!

Bijlage 3: Sneeuwvlokken



Bijlage 4: Sneeuwvlok



Bijlage 5: Sneeuwpop



Bijlage 6: Winterlandschap



Bijlage 7: Memory met sporen



Bijlage 7: Memory met sporen

